**Sesión # 9: Componente Práctico**

**Funciones**

Una función es una porción o bloque de código reutilizable que se encarga de realizar una determinada tarea.

En Python, definimos una función con la siguiente estructura:

***def funcion(parametros)***

¡Recuerda que los parámetros son opcionales!

def suma(a,b):

    print(a+b)

suma(3,4)

**Actividades:**

**Actividad 1:** Usted es cajero en un supermercado de su ciudad. Su trabajo es imprimir cada uno de los productos de su cliente, su precio y calcular el total a pagar.

Diseña un programa con las siguientes características:

1. Que tenga una función caja que solicite al usuario nombre y precio de cada producto.

2. Una variable total que vaya sumando el precio de los artículos

3. Una función adicional llamada imprimaProducto(nombre, precio) que reciba el nombre y el precio de cada producto y los imprima.

4. Que después de llamar a imprimaProducto le pregunte al usuario si tiene o no más artículos a ingresar. Si no tiene, el programa debe detenerse.

5. Si no hay más artículos, que imprima el total de la compra

Al final de tus funciones, puedes simplement llamar a la función caja para probar: ***caja()***

**Actividad 2:**

Escribamos una función numAleatorio() que retorne un número aleatorio entre 100 y 130, excepto los números 110, 115 y 120. Adicionalmente, una función números que imprima diez números aleatorios (retornados por la función numAleatorio()) alternando par, impar, comenzando por par.

***numeros()***